



WIN!

Go to www.LEGOSurvey.com/ product to fill out a survey for a chance to win a cool LEGO® Product. No purchase necessary! Open to all residents where not prohibited cool! Aucune obligation d'achat. Ouvert à tous les résidents des pays autorisés.

GEWINNE!

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOSurvey.com/ product teil und hab die Chance ein cooles LEGO® Produkt zu gewinnen! Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Kaufverpflichtungen. Kaufturrlieben in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

GEWINNEN!

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOSurvey.com/ product teil und hab die Chance ein cooles LEGO® Produkt zu gewinnen! Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Kaufverpflichtungen. Kaufturrlieben in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

www.LEGOSurvey.com/product

		S											
		S											
		S											
SSSS		Quick play guide Kurzanleitung zum Spiel Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Rychlý návod ke hře Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia Rápido de Jogo Kort spillevejledning Hitra navodila za igranje Rýchly návod ku hre Brzi vodič za igru											
7		CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.	HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgettyűt, egy tétőt és négy harci kártyát.	IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottola, una corona e quattro carte battaglia.	JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、王冠、バトルカード4枚を選ぼう。	PT Escolha uma personagem Ninjago, três armas, uma roda, uma coroa e quatro cartas de combate.	DA Vælg en Ninjago figur, tre våben, en spinner, en krone og fire kampkort.	SL Izberi lik Ninjago, tri orožja, vrtavko, krono in štiri bojne karte.	SK Vyber si postavičku Ninjago, tri zbrane, spinner, korunu a štyri bojové karty.	HR Odaberli Ninjago lik, tri komada oružja, vrtuljak, krunu i četiri karte za borbu.	CZ Postavička vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinnu.		
8		HU Rakj a figurád kezébe fegyvert, szereld a tétőt a pörgettyűre, és tessd rá a pörgettyűre a figurádat.	IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola stessa.	JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにのせよう。	PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.	DA Anbring et våben i din figur hånd, sæt kronen fast på spinnen og sæt din figur på spinnen.	SL Liku daj v roku orožje, krono postavi na vrtavko in vanjo vstavi še figurico.	SK Postavičke daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku vsuď do spinnera.	HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagraditi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.	CZ Postavička vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinnu.			
9		CZ Zahráte "Ninja GO!" a roztočte spinny s postavičkami proti sobě.	HU Kiáltásokat adz, hogy "Ninja GO!", majd pörgessétek egymás felé a figuráitokat.	IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.	JA 「ニンジャーーー、ゴー！」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。	PT Digam "Ninja GO!" e rodem as vossas personagens uma contra a outra.	FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lacent leur toupie l'une vers l'autre.	DA Sig "Ninja GO!" og spin derefter jeres figurer mod hinanden.	SL Zalkicíte "Ninja GO!", nato zavrtite svoje like eden proti drugemu.	RU Играют кричат: «Ninja GO!» и врашают свои спиннера с героями по направлению друг к другу.	SK Zalkicíte "Ninja GO!" a roztočte spinny s postavičkami proti sebe.	HR Vikni "Ninja GO!", a onda zavrti svoje likove jednoga prema drugome.	CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, která zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.
10		HU Amikor egy figura elesik, az általa maradt figura nyeri. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.	IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasta in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.	JA 後まで落ちなかつたミニフィギュア側が勝ちだよ。勝つたら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができるぞ。	PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.	DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et vaben fra den tabende figur.	SL Ko lik pada, zmagna lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.	SK Ak tvoja figurka spadne, vyhráva figúrka, ktorá zostala stát. Vítaz si vezme jednu zbraň, ktorú mal v ruke figúrka, ktorá prehrala.	HR Kada lik padne, pobeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.	CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, která zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.			
11		EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.	DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehen geblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.	FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.	ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.	RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.	PL Wygrawa ten, czyla postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.	HU Ha befejezte a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.	IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.	JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。	CZ Po skončení hry vrát svému protihráčovi všechny zbraně, které jsi vyhrál.		
12		EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.	DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.	FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.	ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.	RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.	PL Po zakończeniu gry zwroć wszelkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.	HU Ha befejezte a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.	IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.	JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。	CZ Po skončení hry vrát svému protihráčovi všechny zbraně, které jsi vyhrál.		
13		EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.	DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.	FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.	ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.	RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.	PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.	HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.	IT Puoi giocare le carte a qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.	JA 対戦中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前でも後でも出せるよ。	EN Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	
14		EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.	DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.	FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.	ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.	RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.	PL Po zakończeniu gry zwroć wszelkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.	HU Ha befejezte a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.	IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.	JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。	CZ Po skončení hry vrát svému protihráčovi všechny zbraně, které jsi vyhrál.		
15		EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.	DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.	FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.	ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.	RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.	PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.	HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.	IT Puoi giocare le carte a qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.	JA 対戦中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前でも後でも出せるよ。	EN Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	
16		EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.	DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.	FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.	ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.	RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.	PL Po zakończeniu gry zwroć wszelkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.	HU Ha befejezte a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.	IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.	JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。	EN Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.	



Character Cards Figurkarten Cartes Personnage Cartas de personaje
Карти героев Karty postaci Karty postavy Figurkártyák Carte personaggio キャラクターカード Cartas de Personagens Figurkort
Karte z liki Karty postavy Karte s likovima

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque Огонь -
atak Ogier - atak Utok ohně TÚZ Támadás Attacco Fuoco
attacco - attacco Ataque de Fogo Ildangreb Ognjeni napad
Utok ohně Vatrelni napad



Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Foudre Vitesse Rayo
Velocidad Молния - скорость Błyskawica - szybkość Rychlosť
blesku VILLÁM Sebesség Velocità Fulmine ライトニング・スピード
Rapidez de Relâmpago Lyntarf Hitrost strele Rýchlosť blesku
Munjevita brzina



Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense Tierra Defensa
Земля - оборона Ziemia - obrona Země FÖLD Védelem
Difesa Terra Αέρας-Πίεσης Defesa de Terra Jordforsvar
Zemaljska obramba Obrana zeme Žemaljska obrana



Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo Лед - хитрость
Lód - niewidzialność Taktika ledu JEG Ügyesség Invisibilità
Ghiaccio Αισθάντης Furtività de Gelo Існінгінг Ledena
prikrystok Taktika лада Ledena nevidljivost



Special Card Sonderkarte Carte Spéciale Carta Especial Специальная карта Karta specjalna Speciální karta Speciális kártya Carta speciale
スペシャルカード Carta Especial Specialkort Posebna karta Speciálka karta Posebna karta



EN You can play the card if you have equal or more SP but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).
FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dorée (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa roue (2).

Power card Power-Karte Carte Pouvoir Carta de Poder Кarta mocy Silová karta Erőkártya Carta Energia ハンマーカード Carta de Poder
Power-kort Karta moći Silová karta Karta snage



EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.
FR Tu peux jouer cette carte pourvu si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.
ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.
RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.
PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.
CZ Kartou můžeš hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu.
HU Csak akkor játszhatsz ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.

Total Spinjitzu Power Gesamte Spinjitzu-Power Pouvoir total de Spinjitzu
Total Poder Spinjitzu Общая Сила Кружитцу Łączna moc Spinjitzu (SP)
Absoluta sila Spinjitzu erő összesse Energia totale Spinjitzu
スピニットパワー Poder Spinjitzu total Spinjitzu-power ialt Popolna moc Spinjitzu Absolutna sila Spinjitzu Upukna Spinjitzu snaga



Name Name Nom Nombre
Имя Nazwa Jméno Név
Nome キャラクターの名前
Nome Navn Ime Meno Ime

Golden Weapon Goldene Waffe Arme d'or
Arma Dorada Złoty oružie Broni Złata zbran Aranyfegyver Arma doro ゴールドの武器
武器マーク Arma Dourada Gyltent vaben Zlati oružje Zlatna oružje

SP: Spinjitzu Power SP: Spinjitzu Power
PS: Pouvoir de Spinjitzu
PS: Poder Spinjitzu SP: Сила Кружитцу
SP: Moc Spinjitzu Sila Spinjitzu
SP: Spinjitzu erő ES: Energia Spinjitzu
SP (スピニットパワー) Poder Spinjitzu SP: Spinjitzu-power
SP: Moc Spinjitzu SP: Spinjitzu-power
SS: Spinjitzu snaga

Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas de Combate Игровые карты Karty bitewne Bojowe karty Harci kártyák Carte battaglia
パルカルード Cartas de Combate Kampkort Bojne karte Bojove karty Karte za borbu

EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninjago Figurenkarte.

FR Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.

ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружитцу или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на твоем герое.

PL Kartą bitewną możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twój postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj silu na karcie bitewnej z odpowiadającą wartością SP na karcie Twojej postaci.

CZ Bojovou kartu můžeš použít pouze tehdy, malí tvá postava stejnou nebo výššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvé postavy.

HU Csak akkor játszhatsz ki harci kártyát, ha egenyel vagy nagyobba az erőd, mint az ellenfelnedek. Hasonlíts össze a megfelelő típusú SP-keret a harci kártyádon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.

JA 自分のキャラクターがハーフルカード以上のパワー・ゲージを持っているれば、そのカードを出せるぞ。ハーフルカードとキャラクターカードそれぞれのスピニット・パワー・ゲージを見比べてみよう。

PT Só podes jogar uma carta de combate se tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.

DA Du kan spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.

SL Bojno karto lahko igraš le, če ima tvoj lik enako ali več moči Spinjitzu. Primerjaj črte SP na vsaki bojni karti z močjo SP na svoji kartici lika.

SK Bojovú kartu môžeš použiť iba vtedy, ak má tvaja postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvovej postavy.

HR Kartu za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednakou ili više spinjitzu snage. Usordje SS na svaku kartu za borbu sa SS-om na karti svog lika.

EN You can play the card.

IT Puoi giocare la carta

DE Du darfst die Karte spielen.

JA カードを出せる

FR Tu peux jouer cette carte.

PT Podes jogar a carta

ES Puedes jugar la carta

DA Du kan spille kortet

SL Lahko odigras karto

PL Możesz zagrać ta kartę.

CZ Tout kartou můžeš hrát

HR Smiješ iskoristiti kartu.

HU Kijátszhatsz ki a kártyát.

EN You cannot play the card.

IT Non puoi giocare la carta

DE Du darfst die Karte nicht spielen.

JA カードを出せない

FR Tu ne peux pas jouer cette carte.

PT Não podes jogar a carta

ES No puedes jugar la carta

DA Du kan ikke spille kortet

SL Ne moreš odigrati kartico

PL Nie możesz zagrać tej karty.

CZ Tout kartou nemůžete hrát

HR Ne smiješ iskoristiti kartu.

HU Nem játszhatsz ki a kártyát.

DA Behold med billede opad. Smid ud, hvis krone fjernes. Modstander kan ikke bruge kronekortet.

PL Zachowaj kartę odkrytą. Odrzuć po stracie korony.

IT Przeciwnik nie może używać odkrytych kart korony.

CZ Polož licem vzhůru. Máš-li na spinneru korunu, nesmí soupeř použít karty s korunou umístěným licem vzhůru.

HU Tartsd meg a lapot képpel felrél, amíg a tetőd el nem távolítja. Ellenfel nem használhat tetőlapot.

IT Tieni la carta scoperta. Scartala se perdi la corona. L'avversario non può usare carte corona scoperte.

PL Polož licem navzgor. Zavri, že je korona odstraněna.

IT Scopri la carta. Scartala se perdi la corona. L'avversario non può usare carte corona scoperte.

PL Polož licem navzgor. Zavri, že je korona odstraněna.

IT Mantén para cima. Descarta la corona para removida. Adversario no pode usar cartas da coroa víadas para cima.

SK Polož lícom hore. Ak je odstránená koruna zo spinneru, odlož. Protihráč ne môže použiť karty s korunou umiestnenou lícom hore.

HR Karta je odrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krunu.

PT Protivnik ne može odstraniti karta s krunom odrenute prema gore.

IT 表を上に。王冠がはずされたら、このカードは捨てる。相手は表に向かう王冠カードを使うことができない。

RU Держи карту изображением вверх. Сбрось карту в обмен верхушкой.

Противник не использует лежащие изображениями вверх карты с верхушкой.

DA Læg kortet ned. Modstander taber, hvis spinner rører det. Derefter fjern.

PL Położ kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawa jej dotknie.

CZ Polož kartu. Dotkně se ji spinner, protihráč prohraje.

HU Helyezz a kártyát a fölre. Ellenfel nem használhat tetőlapot.

IT Metti la carta sul piano di gioco. L'avversario perde se la sua rotola la tocca, poi rimuovi.

PL Polož kartu. Nasprutni izgubili, če se je vravka dotakne.

IT Pousa carta. Adversário é derrotado se a sua roda lhe tocar.

SK Polož kartu. Ak sa jej dotkne spinner, protihráč prehraje.

HR Polož kartu. Protivnik gubi ako ju vrtuljak dotakne.

IT 表を上に。王冠がはずされたら、このカードは捨てる。このカードをフィールドに投げ入れ、相手が触れたら相手の負けになる。

RU Держи карту изображением вверх. Сбрось карту в обмен на верхушку. Бросай карту перед вращением. Противник проигрывает если спиннер касается её.

DA Læg 400 SP til to af dine powers, til en spiller vinder. Spil straks og end kort.

PL Dodaj 400 SP do dwóch mocy i pozostaw, aż który gracz zwycięży. Szybko zagraj kolejną kartą.

CZ Zvý svej 2 libovolné schopnosti o silu spinjitzu 400, dokud někdo nevyhráje. Hned hrá další kartou.

HU Adj 400 SP-t valamelyik két erőhöz, amíg nem nyer játékos. Azonnal játszz ki egy másik lapot.

IT Aggiungi 400 ES a 2 poteri per questa battaglia. Dopo gioca un'altra carta.

SL Doda 400 SP dvejmojvo močem, dokler en igralec ne zmaga. Takoj odigraj še eno karto.

AT Acrescenta 400 SP a quaisquer dois dos teus poderes, até haver um vencedor. Joga imediatamente outra carta.

SK Navy svoju dve libovolnej schopnosti o silu spinjitzu 400, kym nevyhraje niekto hrá ihedau kartou.

HR Dodaj 400 SS-a djejma svojim mocima dok netko ne pobijedi. Odmah odigraj idući kartu.

JA自分が勝ってそのターンが終了するまで、いずれか2種類のパワーにSP 400 を加える。すぐには別のカードを出して下さい。

RU Добавляй 400 SP на две любые свои силы, пока один из игроков не выиграет. Сразу же используй другую карту.