



6029841

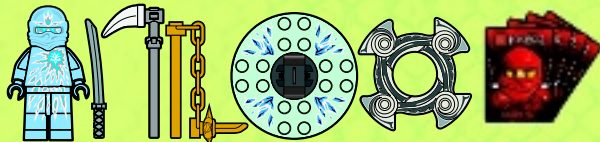


NINJAGO.COM



9590 Ghid Rapid De Joc **Бързо Ръководство За Игра** Kiirjuhisi Isä Spēles Pamācība Trumpas Žaidimo Vadovas

1



Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărți de luptă.

Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurril kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjago" veikėja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturias kovines kortas.

3



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi roteces personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Māngijad ūtlevad "Ninja GO!" ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram pretī.

Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.

5



Jucați cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

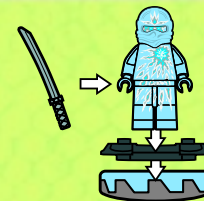
Използвайте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīņas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.

2



Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ți personajul în el.

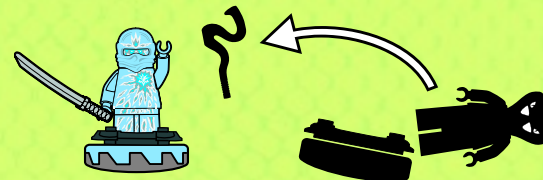
Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju kätte, aseta kroon vurrile ja pane oma tegelaskuju vurrile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Įdėk į savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždėk karūną ir įstatyk į jį savo veikėją.

4



Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.

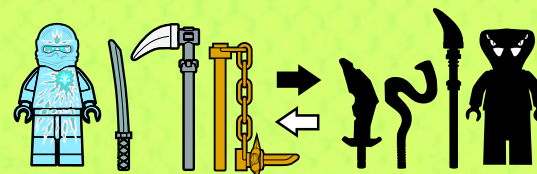
Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжията на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, võidab see, kes jääb püsti. Võitja võtab kaotaja tegelaskuju käest ühe relva.

Ja viens no varoņiem nokrīt, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs paņem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varoņa rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuviršta, laimi likęs stovėti. Laimėtojuji atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.

6



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor cărora le aparțin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Pārst māngimist anna kõik võidetud relvad tagasi māngijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugražinami jų savininkams.

Cărți de personaje **Карты с героями**
 Tegelaskujude kaardid **Varoņu kārtis**
 Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak
Uguns uzbrukums Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорост**
 Āikeselōōk **Zibens ātrums** Žaibo greitis



Apārareea Pāmāntului **Отбраната на Земята**
 Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeuл secret de gheatā
Таен леден подход Hiiliv jāā **Ledus veiklība**
 Ledo slaptumas



Putere Spinjitzu maximā
Максимална Spinjitzu мощност
 Tāielik Spinjitzu Jōūd **Корējais Spindžitsu spēks**
 Spinjitzu galios skaičius



Nume **Име** Nimi
Вārds Vardas

Armā de aur
Златно оръжие
 Kuldne relv **Zelta ierocis**
 Auksinis ginklas

PS: Putere Spinjitzu
SM: Spinjitzu Мощност
 SJ: Spinjitzu Jōūd
SP: Spindžitsu spēks
 SG: Spinjitzu galia

Cărți de luptā **Бойни карти** Lahingukaart **Цīņas kārtis** Kovinēs kortos

Potji juca o carte de luptā numai dacā personajul tāu are Putere Spinjitzu egalā sau mai mare. Comparā nivelele de putere de pe fiecare carte de luptā cu nivelele de pe cartea personajului tāu.



Можете да използвате бойна карта само ако тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравнете нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Võrdle iga lahingukaardi SJ võimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt cīņas kārti tikai tad, ja tavam varonim ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslās uz katras cīņas kārts ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varoņa kārts.

Kovinē kortā gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos ir savo veikėjo kortos Spinjitzu galios skaičius.

Carte specialā **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta

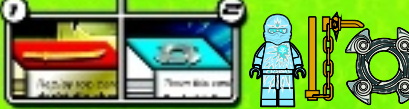
Potji juca aceastā carte numai dacā personajul tāu are PS egalā sau mai mare și numai dacā deji o armā de aur sau ai un spinner cu coroaņā.



Можете да използвате тази карта само ако вашия герой има равна или по-голяма SM и само ако притежавате златно оръжие или корона на вашия спинър.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad kāes kuldset relva või Sul on vurrile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilcīnam ir uzlikts kronis.



Šiā kortā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinį ginklā arba ant tavo suktuko yra karūna.

Carte pentru putere sportivā **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potji juca aceastā carte numai dacā Puterile Spinjitzu ale personajului tāu sunt egale sau mai mari.

Можете да играете тази карта само ако Spinjitzu Мощностите на вашия герой са равни или по-големи.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jōūd on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks ir vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārts.

Šiā kortā gali naudoti, jeigu visų tavo galių Spinjitzu galios skaičiai yra tokie pat arba didesni.



Potji sā joci cartea

Tu vari izspēlēt kārti



Nu potji sā joci cartea

Tu nevari izspēlēt kārti

Можете да играете картата

Кортā naudoti gali

Не можете да играете картата

Кортос naudoti negali

Saad kaardi vālja kāia.

Sa ei saa kaarti vālja kāia.

RO Aranjiati ca in imaginea datā. Fiecare jucātor rotește o datā intr-o parte, fārā arme. Dacā personajul tāu zboarā mai departe, iți recuperezi o armā pierdutā.



RO Ține-o cu fața in sus. Renunțā la ea dacā se inlăturā coroana. Renunțā la o Carte a coroanei dupā oricare rotire, pentru a evita sā pierzi.



BG Подредете горното. Всеки участник завърта веднъж настрани, без оръжия. Ако вашият герой прелети по-далеч, си връщате загубено оръжие.



BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Отстранете карта с колона, за да загубите след завъртане.



ET Sea vōitlusvāli selliselt ūles. Iga māngija keerutab ilma relvadeta vuri ūhe korra kūlgsuunas. Kui sinu tegelaskuju jōuab keerutades kōige kaugemale, saad tagasi kaotatud relva.

ET Hoi kaart pildiga ūlespoolle. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Pärast vuri keerutamist vōid kaotuse vāltimiseks kroonikaardi maha panna.

LV Izvieto kārtis, kā parādīts. Katrs vienu reizi griež vilcīnu uz sāna bez ierocā. Ja tavs varonis nokļūst tālāk, atgūsti zaudēto ieroci.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Ņem kārti, ja zaudē kroni. Ja esi zaudējis griešanā, ņem kroņa kārti, lai izvairtos no zaudējuma.

LT Išdėliokite viskā, kaip parodyta paveikslėlyje. Žaidėjai po 1 kartą suka savo suktuką ant šono be ginklų. Jei tavo veikėjas nuskrieja toliau, atgauni prarastą ginklą.

LT Laikyk kortą atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Pralaimėjęs sukimą, išmesk karūnos kortą – pralaimėjimas bus anuliuotas.

RO Adversarul renunțā la o Carte a coroanei cu fața in sus.



RO Reduce Puterea de gheatā a adversarului cu 100 PS pānā cānd un jucātor cāștigā.



BG Противникът отстранява една обрнната карта с корона.

BG Намалва ледената сила на противника със SP 100.

ET Vastane paneb pildiga ūlespoolle asetatud kroonikaardi maha.

ET Vāhenda vastase jāāvōimet 100 SJ vōrra, kuni keegi vōidab.

LV Pretiniekam jānoņem atvērta kroņa kārts.

LV Samazina pretiniekā Ledus spēku par 100 SP punktiem, līdz viens no spēlētājiem uzvar.

LT Priešininkas išmeta atverstą karūnos kortą.

LT Priešininko Ledo galia sumažinama 100 SG, kol vienas žaidėjas laimi.